

Regulamento 2017 Desafio IoT

REGULAMENTO

2º. Desafio de IoT 2017

A Organização apresenta a segunda edição do Programa Desafio IoT

1. Objetivo

Desafio IoT é uma iniciativa de capacitação de pessoas e empresas para promoção do empreendedorismo em Internet das Coisas, IoT.

A capacitação se dará em forma intensiva combinando sistema de Educação a Distância (EAD) e encontros presenciais. Esta capacitação tem como objetivo percorrer os principais conceitos e apresentar as melhores práticas em desenvolvimento de produtos em IoT.

Os participantes reunidos em grupos serão incentivados a desenvolver um projeto prático que possa se transformar em produto comercial.

Os 14 melhores projetos serão selecionados e apoiados para se concretizarem e, posteriormente, serão expostos no stand do Espaço Inovação na Feira IoT Latin America: junto ao Congresso Latino Americano de IoT em 11, 12 de setembro no Transamerica Expo Center em São Paulo

2. Data do Lançamento

O Concurso será lançado oficialmente no dia 27 de abril às 9h no auditório do Mackenzie no Evento organizado pelo Fórum Brasileiro de IoT.

3. Inscrições

As inscrições são gratuitas e poderão ser realizadas no período de 27 de abril a 2 de junho através do website www.desafiot.org.br

Poderão participar do desafio IoT pessoas individualmente ou em equipe e empresas (limitadas a três participantes por equipe/empresa).

No processo de inscrição, será preenchido questionário deve ser indicado se participará em equipe/empresa e, neste caso, mencionar os nomes dos demais membros (máximo de 03 por equipe).

4. Participantes

Poderão participar maiores de 18 anos com curso médio completo, ou cursando ensino superior, sendo vedada a participação de colaboradores e funcionários dos organizadores do Desafio de IoT.

5. Cronograma

- Lançamento - 27 abril
- Inscrições - 27 abril a 2 junho
- Seleção de Participantes - 9 junho
- Capacitação - 14 junho a 30 de junho
- Apresentação de Projetos - 14 julho
- Seleção de projetos - 18-19 julho - Resultado 21 julho
- Mentoria / Teste e Homologação - 24 julho-31 agosto
- Exposição IoT Latin America 2017 - 11,12 setembro
- Premiação 12 setembro

6. Etapas e Condições para Participação

O Concurso é composto por quatro etapas sequenciais:

I ETAPA: Lançamento e Seleção:

O programa será lançado dia 27 de abril em evento do Fórum brasileiro de IoT
Neste momento o website do desafio estará disponível e conterá:
A descrição completa do programa com as etapas e datas;
O regulamento e os termos para a adesão;
O formulário para a inscrição; prazo de inscrição que se encerrara em 2 de junho

As formas para o contato com os organizadores.

A inscrição da equipe, em conjunto com a submissão das tarefas de qualificação, deverá ser enviada até às 23h59 do dia 2 de junho, para a organização do desafio.

O resultado do processo de qualificação das equipes será divulgado até o dia 9 de junho, tanto no website do desafio, quanto via e-mail para todos os inscritos.

Importante: As equipes não precisam ser constituídas como pessoa jurídica no momento da inscrição para participar do desafio.

Contudo caso seja selecionada deve apresentar as condições jurídicas necessárias para viabilizar a exposição na Feira IoT Latin America 2017.

II ETAPA: Capacitação

A segunda etapa terá início com um encontro presencial, programado para o dia 14 de junho. Como as equipes serão notificadas sobre a seleção cinco dias antes deste encontro, é importante que todos os candidatos já reservem a sua agenda para este dia.

É obrigatória a presença dos participantes individuais nesta reunião. A equipe/empresa que não enviar pelo menos um participante neste dia será automaticamente desclassificada, como explicitado no regulamento do programa. Cada equipe poderá enviar até 3 participantes nos encontros presenciais, sendo fortemente recomendado que este número seja preenchido.

A primeira parte deste encontro será reservada para a apresentação das equipes. Cada pessoa / equipe/ empresa terá 5 minutos para descrever a sua empresa (atual ou futura), assim como o know how e experiência do seu time.

Na segunda parte, a organização do desafio apresentará os seguintes tópicos:

Ambiente EAD: será utilizada uma plataforma EAD para a execução da segunda parte da capacitação em IoT. Neste momento será mostrado como navegar por essa ferramenta e o que é esperado dos participantes. Poderão ser cadastrados até 3 participantes por equipe:

Agenda das Palestras

Template do Plano: as equipes deverão desenvolver um plano sobre a solução que desenvolverá. O plano deverá contemplar questões técnicas e de mercado, seguindo o template que será fornecido pela organização do desafio;

Mentoria: processo de orientação e suporte das equipes ao longo do processo de elaboração e desenvolvimento do plano

Concluindo a etapa de preparação, será realizada a capacitação via EAD e de palestras presenciais entre 15 e 30 de junho. Esta será composta de vídeos com o conteúdo abordado e de atividades que os participantes deverão realizar. O cumprimento das atividades é obrigatório e a não realização desclassifica a equipe do desafio, conforme explicitado pelo regulamento.

Os tópicos a serem cobertos pela capacitação EAD são:

- Redes IoT;
- Questões de interoperabilidade;
- Desenvolvimento de objetos Inteligentes;
- Segurança em IoT.

Palestras presenciais

- IoT: fundamentos e Impactos na Sociedade
- Integração de IoT com Micro serviços em Nuvem
- Bigdata Analytics
- Tendências e Aplicações Práticas de IoT
- Segurança da Informação
- Desenvolvimento soluções IoT
- Redes de IoT
- Modelos de negócios em IoT

III ETAPA: Apresentação do Plano

Após a conclusão da capacitação EAD e após as palestras será dado início a etapa de elaboração do business plan.

Na ocasião as equipes deverão definir a solução que pretendem desenvolver, ou aperfeiçoar o projeto inicialmente proposto seguindo o template do plano preconizado para o desafio, o qual contextualiza aspectos técnicos e mercadológicos. Entretanto, os participantes não precisam se limitar ao modelo proposto, podendo estender o seu detalhamento, caso julguem necessário. Desta forma, o template se caracteriza como um balizador para o detalhamento mínimo da solução idealizada.

Será desclassificada a equipe que:

Não realizar a entrega do plano até o dia 14 de julho de 2017 .

Não realizar a apresentação do plano, e não tiver ao menos um participante que acompanhe integralmente o encontro presencial.

Apresentação Critérios de Seleção

A partir do recebimento da versão final dos planos, eles serão encaminhados aos participantes da banca julgadora, que deverão analisá-los até o dia da apresentação. As apresentações serão agendadas para a semana do dia 18 a 20 de julho de 2017. Na ocasião da apresentação, pelo menos 2 membros da equipe deverão estar presentes. Cada equipe deverá realizar uma apresentação de 20 minutos para a banca julgadora, seguidos de 20 minutos para questionamentos e argumentações. Para a apresentação é importante ter em mente que o objetivo não é explicar todo o plano, uma vez que já foi analisado previamente pelos membros da banca. A apresentação deverá focar

apenas nos pontos principais do plano. A banca será composta por profissionais experientes do setor de TIC, capazes de realizar uma avaliação objetiva e prover feedbacks importantes para o desenvolvimento da solução.

O resultado da avaliação da banca, indicará os 14 planos mais bem avaliados deverá ser comunicado até o dia 21 de junho de 2017 tanto no website do desafio, quanto por e-mail enviado às equipes participantes.

No dia 26 de julho, será realizado um evento presencial para a distribuição dos certificados de participação para todas as equipes selecionadas e início da mentoria.

IV ETAPA Desenvolvimento e Exposição

Após a apresentação dos selecionados as equipes selecionadas 6 semanas para realizar a primeira prototipagem da solução proposta, visando a sua exposição na IoT Latin America 2017.

Ao longo deste trabalho serão agendadas duas reuniões online de acompanhamento entre a organização do desafio e as equipes premiadas, com o objetivo de verificar como o desenvolvimento está progredindo e realizar eventuais aconselhamentos.

Um encontro presencial será realizado no dia 30 de agosto para que as equipes apresentem o resultado final, e também sejam definidos os últimos detalhes para preparação para a exposição. Até esta data as equipes selecionadas deverão ter formalmente definida a pessoa jurídica da empresa, como explicado anteriormente.

As equipes selecionadas se apresentarão no stand espaço inovação desafio IoT durante a 2 Feira IoT Latin America 2017.

Premiação

7. Resultado Final

A decisão da banca julgadora é incontestável e quaisquer problemas e dúvidas que surgirem ao longo das etapas previstas no desafio será decidido pela organização do desafio IoT.

8. Infraestrutura

A organização fornecerá através de seus patrocinadores recursos necessários a concretização dos projetos a medida das necessidades de cada projeto.

9. Certificação

Todos os candidatos que concluírem a capacitação e apresentação de projeto receberão certificado de participação no Desafio IoT 2017;

10. Premiação

Será premiada a melhor solução apresentada na Feira IoT com a participação no congresso Internacional IoT week 2018 ou evento similar.

11. Propriedade Intelectual

Ao submeter um projeto de solução, os participantes deverão estar cientes que são formalmente responsáveis por ele, garantindo que o projeto é um trabalho original da própria equipe, que não viola direitos de terceiros, incluindo, mas não se limitando a quaisquer direitos de propriedade intelectual, e que os participantes são os proprietários ou detêm atualmente os direitos válidos e suficientes sobre propriedades intelectuais de terceiros.

Os competidores também concordam em liberar, indenizar, defender e manter os organizadores isentos de todas e quaisquer reivindicações, responsabilidades e danos (incluindo, sem limitação honorários advocatícios) relacionados com o projeto do Participante no desafio, quando houver violação ou uso não autorizado de propriedades intelectuais de terceiros e uso do projeto pela organização, durante o Desafio IoT 2017. Os participantes concordam em notificar imediatamente a organização em caso deles descobrirem que há qualquer alteração na propriedade do projeto como foi reconhecido e garantido aqui. No entanto, o participante permanecerá responsável por qualquer violação ou uso não autorizado de propriedade intelectual de terceiros pela organização. A Organização se reserva o direito de utilizar a totalidade ou qualquer parte do projeto vencedor para qualquer finalidade promocional ou demonstração, Os participantes concordam em executar qualquer documento necessário para atingir o direito e licença concedido.

Cada participante concorda ainda em conceder aos Organizadores, direito de uso de sua imagem, retrato, semelhança, nome voz e outras características físicas, em associação com o projeto e/ou a promoção, merchandising, publicidade e propaganda da Organização e/ou qualquer de seus produtos e marcas comerciais por qualquer meio de comunicação ao público, por qualquer finalidade e em qualquer maneira que seja como os Organizadores assim o desejarem.

12. Condições Gerais

12.1 Os participantes se responsabilizarão pelo traslado, estadia e alimentação para participação no concurso;

12.2 Ao se inscrever, o participante autoriza automaticamente os Organizadores do Concurso a divulgarem seu Nome no caso de ser classificado entre os 3 primeiros grupos, bem como utilizar, publicar e reproduzir, por meio de jornais, revistas, rádio e internet, um breve resumo do conteúdo dos planos aprovados;

12.3 A premiação acontecerá durante a IoT Latina America -2017 em 11-12 setembro de 2017 em São Paulo – Transamérica Expo Center;

12.4 Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora;

12.5 A participação no concurso implica no conhecimento e na aceitação, pelo candidato, de todas as disposições deste regulamento, sendo desclassificados os trabalhos que não atenderem às regras nele contidas

Organização:

Fórum IoT – Fórum Brasileiro de Internet da Coisas
ITS - Instituto de Tecnologia de Software e Serviços
CPqD - Centro de Pesquisa e Telecomunicações
Universidade Presbiteriana Mackenzie